PRENDI IL CONTROLLO DEI TUOI DESIDERI E SPINGITI FINO AL LIMITE.

Ancora meglio della realtà, questo gioco ti offre la pura emozione di gareggiare senza alcun limite di velocità o distanza: il sogno di ogni vero appassionato di gare automobilistiche. Nel mondo reale non ci sarebbe abbastanza spazio per automobili come queste. .... E questo è solo l'inizio.......

- *Cinque modalità di gioco Grand Prix (con le classi Standard ed Extra), Time Attack, Versus a due giocatori, Duel (supera il tempo migliore di un avversario) e Free Run.*
- *Personalizza i colori dei loghi e dei team, conserva i trofei nel tuo garage e tieni traccia dei tuoi tempi migliori.*
- *Straordinaria grafica ad alta risoluzione, sfocamento delle luci posteriori, fari direzionali, pneumatici fumanti, carrozzerie che riflettono il paesaggio, finestrini semitrasparenti ed altro ancora.*
- *Modalità radio Ridge City interattiva: scegli la musica adatta al tuo spirito.*

www.scee.com/unrestricted

DUAL SHOCK neGcon JOGCON

1 o 2 giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 420KB • Compatibilità con controllo analogico: tutti i tasti • Compatibile con funzione di vibrazione • SLEH 0003 • SLEH 0004 • SLEH 00020

"PS", "PlayStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Sony is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved.
Made in Austria. RIDGERACER V™ & © 1999 NAMCO LTD., All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD. Library programmes © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. A Namco Product. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Europe.

COMPACT disc

7 11719 22912 4

This software is only compatible with the PlayStation®2 computer entertainment system and PAL

PAL

PlayStation 2

Ridge Racer™ V

SCES 50000

PlayStation®2

PAL

RIDGE RACER V™

Contenido • Contenuto Contenu • Content OK 3+ © ELSPA

namco®

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

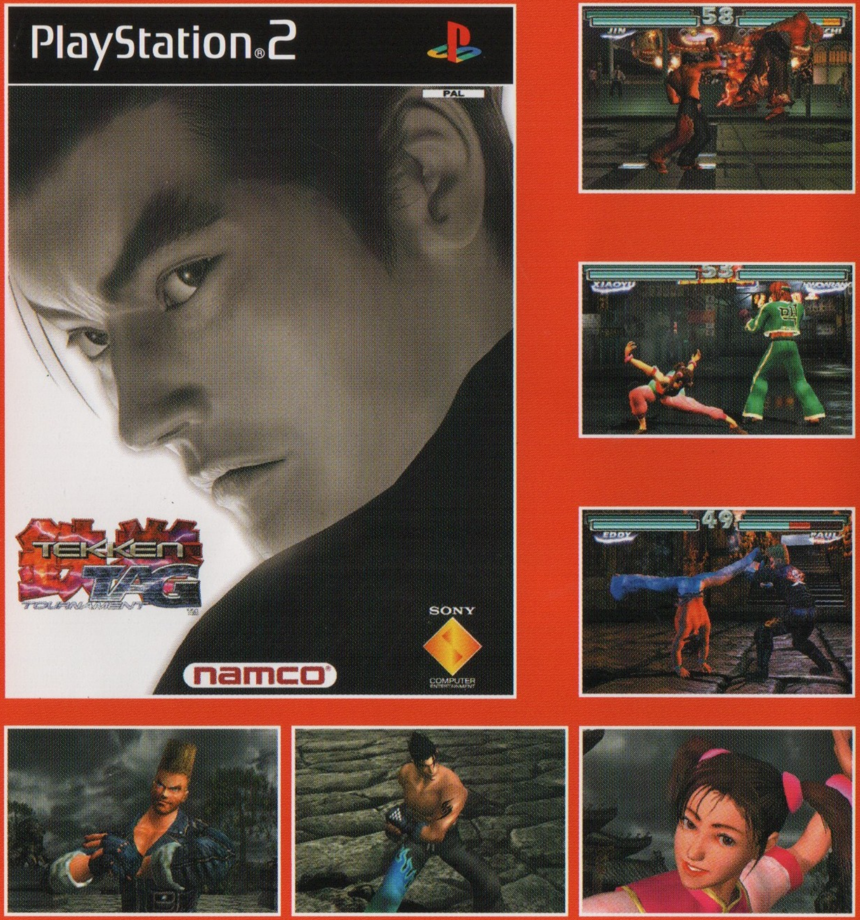
RIDGE RACER V
SCES-50000
PAL
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
namco
COMPACT disc
FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited.
"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved. Made in Austria.
RIDGERACER V ™ & © 1999 NAMCO LTD.. All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD.
A Namco Product. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Europe.
Library programmes © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe.
PlayStation®2

Controller Analogico (DUALSHOCK®2)

SCES-50000
"", "PlayStation", "△○✕□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved.
711719229124

SCOPRI I FANTASTICI GIOCHI DI NAMCO PER PLAYSTATION®2

Disponibile ora per PlayStation®2



Gioco di combattimento arcade

In arrivo sulla PlayStation®2 agli inizi del 2001

motogp

Gioco di corse motociclistiche ufficialmente autorizzato

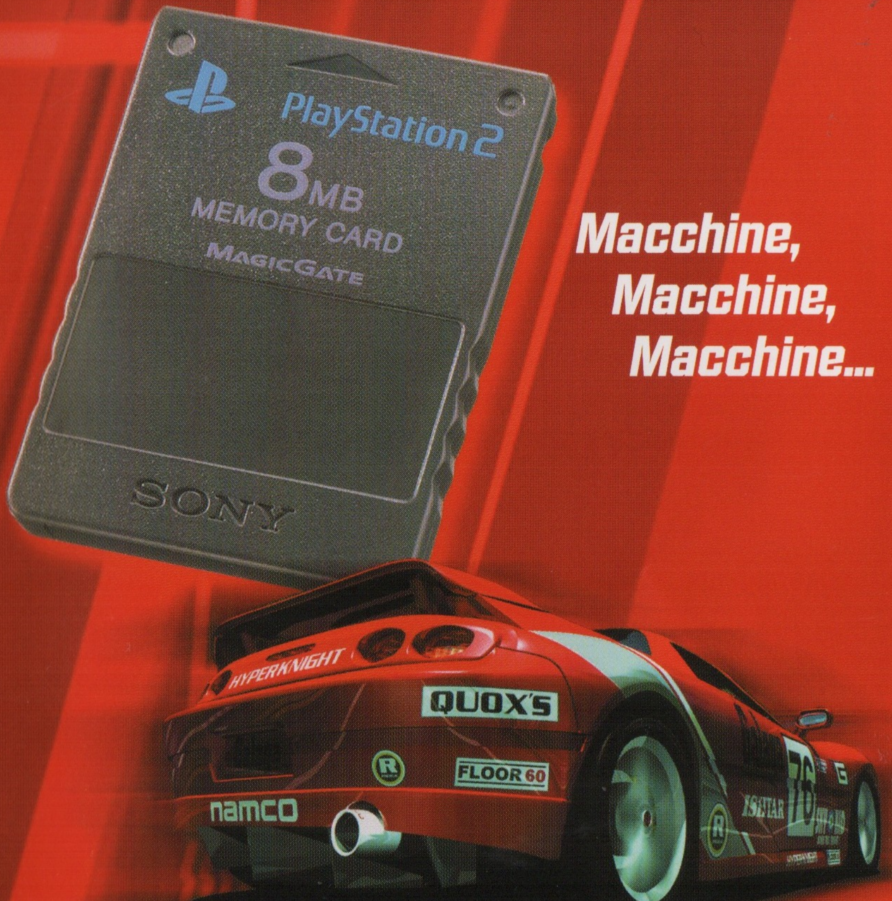
namco®

www.scee.com/unrestricted

TEKKEN TAG TOURNAMENT™ & © 1994 1995 1996 1999 NAMCO LTD., All Rights Reserved. MotoGP © 1998 2000. NAMCO LTD., All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD.

711719229124

Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2)

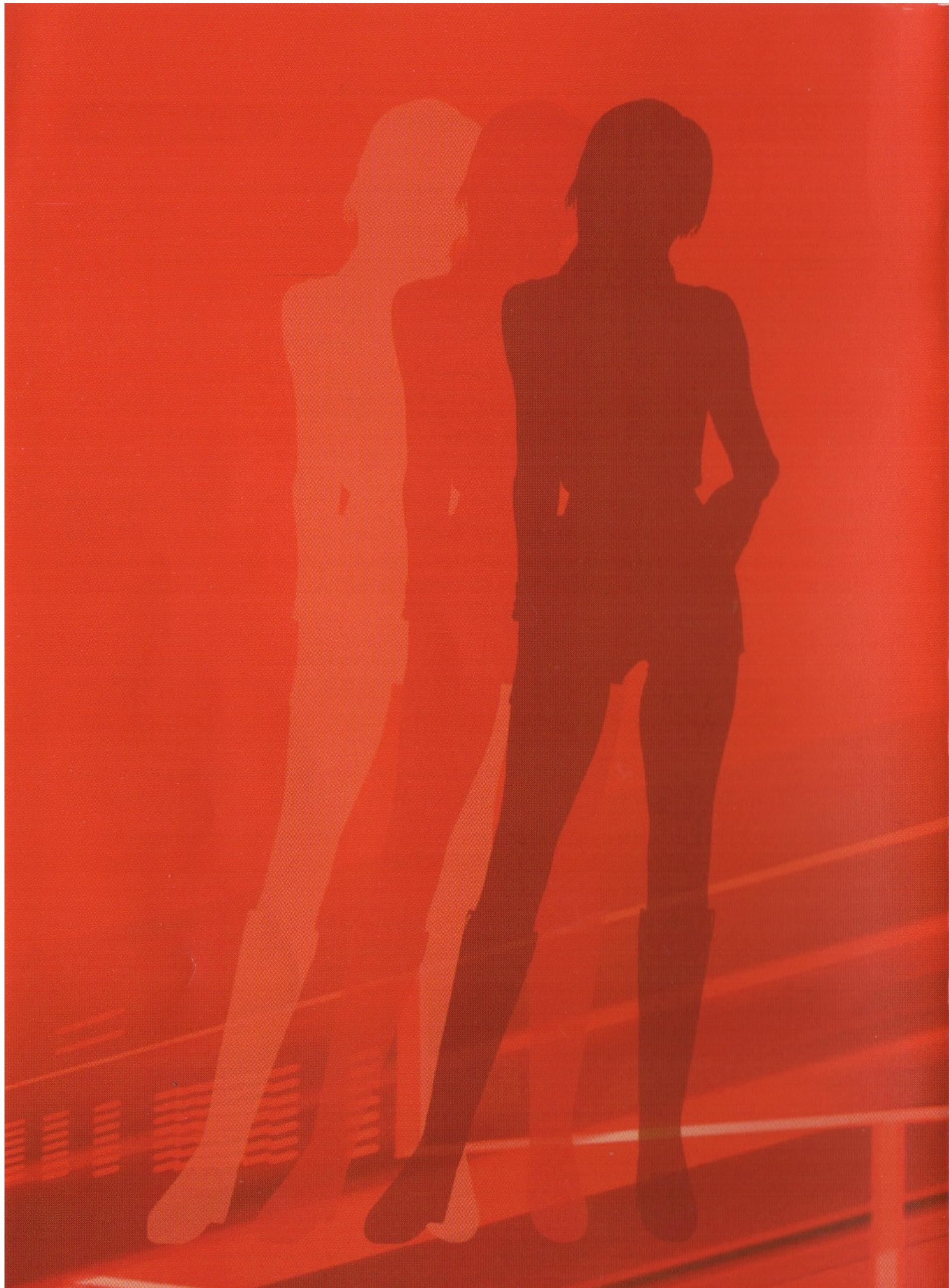


Macchine,
Macchine,
Macchine...

SCES-50000

"[PlayStation logo]" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SONY is a registered trademark, and MAGICGATE is a trademark of Sony Corporation.

711719229124



www.scee.com/unrestricted

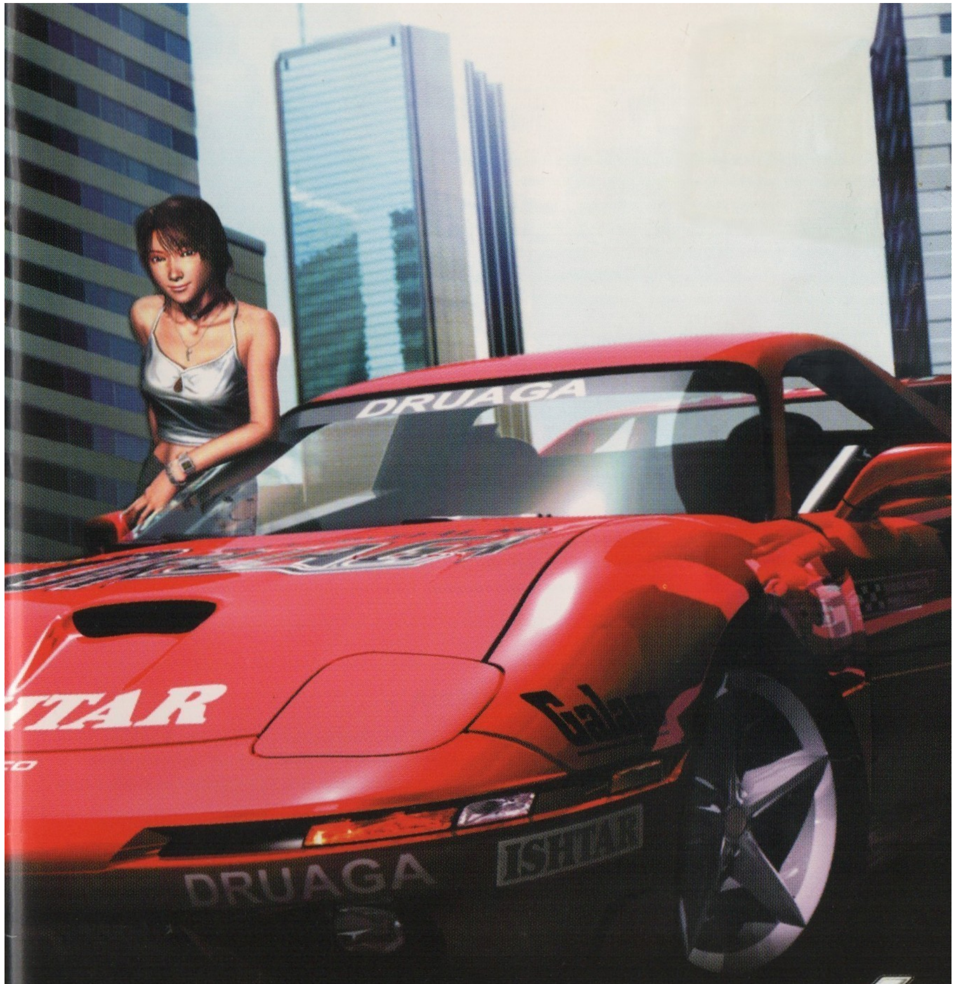
SCES-50000

"[PS logo]", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. [logo] is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved.
RIDGERACER V™ & © 1999 NAMCO LTD., All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD.
A Namco Product. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Europe.
711719229124

RIDGE RACER V™

namco®

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT



RIDGE RACER V™

namco®

SONY
COMPUTER
ENTERTAINMENT

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi che sono stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

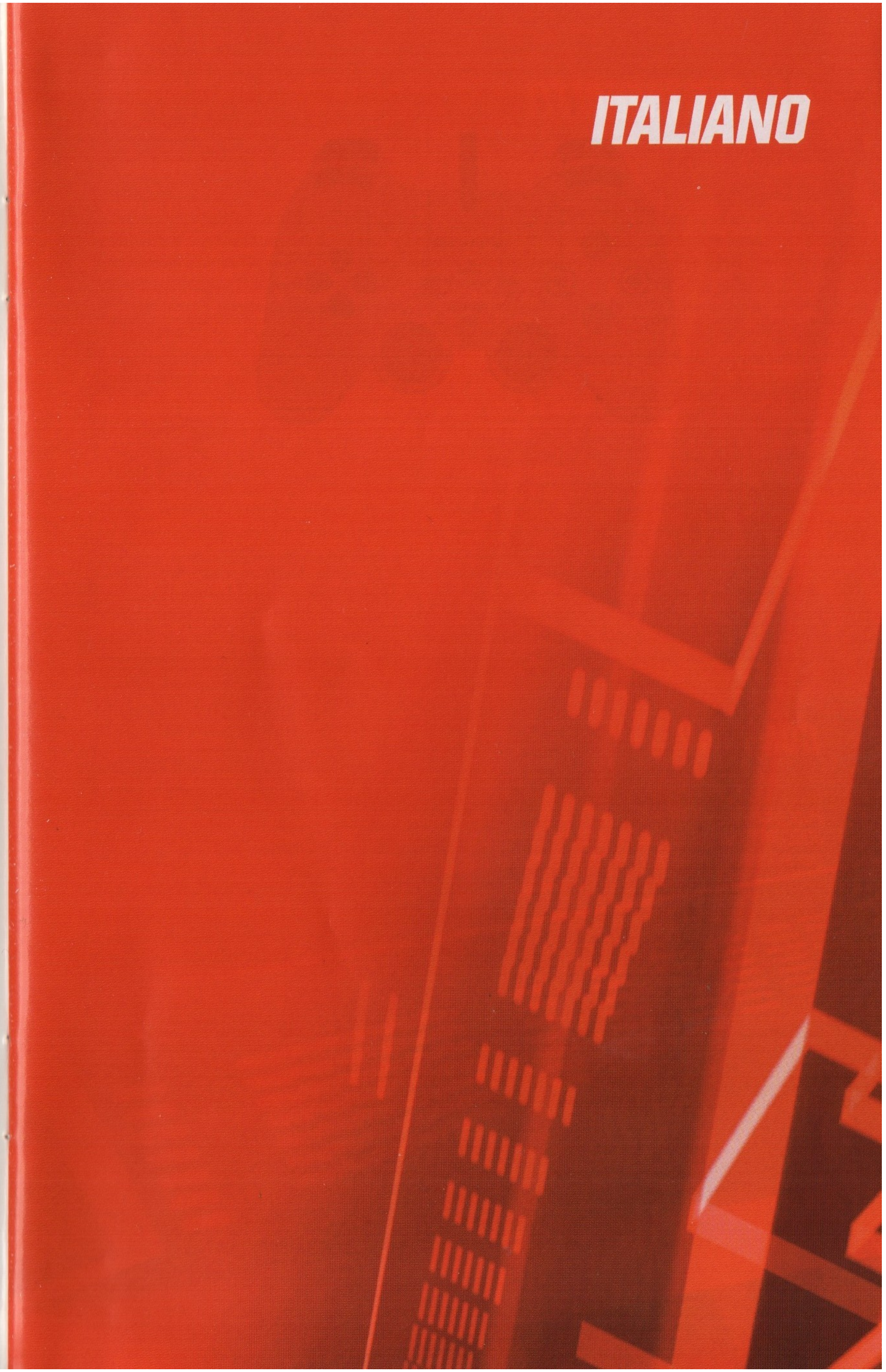
La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

I numeri telefonici del Servizio Clienti (Customer Service No.) e dell'Assistenza Videogiochi POWERLINE si trovano sul retro di questo manuale.

SCES-50000

1-2 giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2) : 420KB • Compatibilità con controllo analogico: tutti i tasti • Compatible con funzione di vibrazione • SLEH 0003 • SLEH 0004 • SLEH 00020

RIDGERACER V™ & © 1999 NAMCO LTD., All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD.
Library programmes © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. A Namco Product. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Europe. "DUALSHOCK" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.



ALLESTIMENTO

Allestisci il sistema informatico di intrattenimento PlayStation® 2 seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni. Assicurati che l'interruttore MAIN POWER (accensione), situato sul retro della console, sia spento. Collega controller / altri accessori in modo appropriato PRIMA di accendere la console. Non inserire o rimuovere accessori quando la console è accesa. Accendi la console posizionando l'interruttore MAIN POWER (accensione) su ON e premi il tasto ⏻ /RESET (ripristino). Quando si accende la spia di accensione, premi il tasto ⏏ e il cassetto del disco si aprirà. Posiziona il disco di RIDGE RACER V™ nel cassetto del disco con l'etichetta rivolta verso l'alto. Premi nuovamente il tasto ⏏ per chiudere il cassetto del disco.

PARTITE A 2 GIOCATORI

Per partite a 2 giocatori sono necessari due controller. Connetti il controller per il giocatore 1 alla porta controller 1 e il controller per il giocatore 2 alla porta controller 2.

MEMORY CARD (schede memoria)

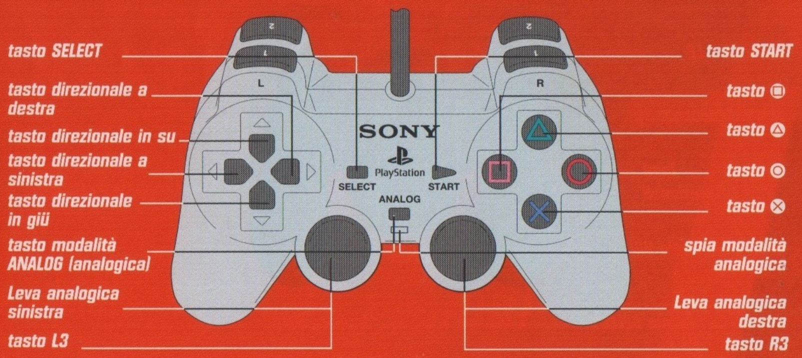
NOTA: in questo manuale, il termine "memory card" (scheda memoria) è usato per indicare la memory card (scheda memoria) (8MB) per PlayStation® 2 (SCPH-1020E). Le MEMORY CARD destinate all'utilizzo con la PlayStation® (PSone™) non sono compatibili con questo gioco.

Per salvare i progressi e le impostazioni di gioco, inserisci una memory card (scheda memoria) nell'ingresso MEMORY CARD 1 della PlayStation® 2. Puoi caricare partite salvate dalla stessa memory card (scheda memoria) o da qualsiasi memory card contenente partite salvate di RIDGE RACER V™. Prima di iniziare a giocare, accertati di avere a disposizione spazio libero sufficiente sulla memory card (scheda memoria).

COMANDI

Puoi giocare a RIDGE RACER V™ usando controller analogici (DUALSHOCK® 2), controller JOGCON™ oppure controller neGcon™. In questo manuale, ↑, ↓, ←, → ecc. vengono utilizzati per indicare la direzione dei tasti direzionali e delle leve analogiche destra e sinistra.

UTILIZZO DI UN CONTROLLER ANALOGICO (DUALSHOCK® 2)



Se utilizzi un controller analogico (DUALSHOCK® 2), puoi giocare usando i tasti direzionali o la leva analogica sinistra. Se utilizzi la leva analogica sinistra durante il gioco, assicurati che il tasto modalità analog (analogica) sia acceso (LED rosso). La funzione di vibrazione del controller analogico (DUALSHOCK® 2) può essere utilizzata solo se il tasto modalità analog (analogica) è acceso. La funzione di vibrazione, inoltre, può essere attivata o disattivata mediante il menu OPTIONS (OPZIONI). Per maggiori informazioni, consulta la sezione di questo manuale dedicata alle opzioni.

NOTA: le leve analogiche destra e sinistra del controller analogico (DUALSHOCK® 2) non possono essere utilizzate con i menu. Per spostarti nei menu puoi utilizzare solamente i tasti direzionali.

COMANDI DI MENU

Selezionare opzioni di menu	Tasti direzionali
Confermare selezioni di menu	Tasto ✕
Annullare selezione di menu	Tasto △

COMANDI DI GARA

Avviare partita/attivare pausa	Tasto START
Sterzare	Leva analogica sinistra o tasti direzionali
Accelerare	Tasto ✕
Aumentare una marcia	Tasto R1 (solo per il cambio manuale)
Scalare una marcia	Tasto L1 (solo per il cambio manuale)
Frenare	Tasto ◻
Cambiare visuale telecamera	Tasto △
Visuale posteriore	Tasto L2 / R2

UTILIZZO DI UN CONTROLLER JOGCON™

JOGCON™ riproduce gli effetti di un volante grazie ad un disco che si trova sul controller. Un motore all'interno del disco crea delle vibrazioni (force feedback) che imitano in modo realistico i movimenti del volante durante la guida. Una funzione straordinaria che aumenta notevolmente il realismo del gioco.

NOTA: quando utilizzi il disco, assicurati che l'interruttore di modalità sia acceso (LED rosso). Quando l'interruttore di modalità è spento, il JOGCON™ funzionerà come un controller digitale.

COMANDI DI MENU

Selezionare opzioni di menu	Tasti direzionali
Confermare selezioni di menu	Tasto ✕
Annullare selezione di menu	Tasto △

COMANDI DI GARA

Avviare partita/attivare pausa	Tasto START
Sterzare	Disco
Accelerare	Tasto R1
Aumentare una marcia	Tasto direzionale ↓ (solo per il cambio manuale)
Scalare una marcia	Tasto direzionale ↑ (solo per il cambio manuale)
Frenare	Tasto L1
Cambiare visuale telecamera	Tasto △
Visuale posteriore	Tasto L2 / R2

MODALITÀ DI SICUREZZA

Per motivi di sicurezza, il meccanismo di force feedback si disattiva dopo 60 secondi se non viene azionato nessun tasto digitale (quando cioè non viene premuto nessun tasto, ad esclusione del disco e dell'interruttore di modalità). Quando ciò avviene, non significa che il Jogcon non funziona correttamente. Il meccanismo di force feedback si riaccenderà non appena rileverà la pressione di un tasto digitale. Quando il Jogcon attiva la modalità di sicurezza, sullo schermo appare la scritta SAFETY MODE (MODALITÀ DI SICUREZZA).

UTILIZZO DI UN NEGCON™

Il neGcon™ raddoppia la sensibilità di un volante consentendo al giocatore di sterzare effettuando la torsione a SINISTRA/DESTRA.

COMANDI DI MENU

Selezionare opzioni di menu	Tasti direzionali
Confermare selezioni di menu	Tasto I
Annullare selezione di menu	Tasto II

COMANDI DI GARA

Avviare partita/attivare pausa	Tasto START
Sterzare	Torsione a sinistra / destra
Accelerare	Tasto I
Aumentare una marcia	Tasto direzionale ↓ (solo per il cambio manuale)
Scalare una marcia	Tasto direzionale ↑ (solo per il cambio manuale)
Frenare	Tasto II
Cambiare visuale telecamera	Tasto B
Visuale posteriore	Tasto L / R

PER INIZIARE

SELEZIONE DELLA LINGUA

Usa ↑ o ↓ per evidenziare la lingua desiderata, quindi premi il tasto ⊗.

Una volta selezionata la lingua, verrà visualizzato un filmato. Premi il tasto START per uscire dal filmato.

MENU PRINCIPALE

Dalla videata iniziale, premi il tasto START per accedere al menu principale. Usa i tasti direzionali ↑ o ↓ per evidenziare un'opzione, quindi premi il tasto ⊗ per selezionarla.

NEW ENTRY : (NUOVA REGISTRAZIONE) "Per chi è pronto a mettere in moto e PARTIRE!" Seleziona questa opzione per iniziare una nuova partita. Ti registrerai con il circuito di gara e stabilirai team di gara, pilota e colori del team.

CONTINUE (CONTINUA): "Ti riporta alla griglia di partenza, nel punto in cui ti eri interrotto." Seleziona questa opzione per ricominciare la partita dopo che è apparso il messaggio GAME OVER (FINE PARTITA). La partita inizierà utilizzando le impostazioni NEW ENTRY che hai stabilito all'inizio dell'azione di gioco.

VS (TESTA A TESTA): "Una gara testa a testa fino al traguardo! Sfida un amico e lotta per il primo posto!" Gareggia con un amico in una corsa a schermata divisa. Puoi scegliere tra due diverse modalità VS.

LOAD (CARICA): "Per coloro che ritornano sulle piste! Speriamo che abbiate trascorso una bella vacanza!" Usa questa opzione per caricare dati di gioco salvati.

OPTIONS: "Modifica le impostazioni di gioco per ottenere prestazioni ottimali!" Personalizza le impostazioni di gioco mediante una serie di opzioni.

Per maggiori informazioni, consulta le singole sezioni più avanti nel manuale.

MENU OPTIONS

CONTROLLER 1: Definisci le impostazioni per il controller del giocatore 1 e attiva o disattiva la funzione di vibrazione.

CONTROLLER 2: Definisci le impostazioni per il controller del giocatore 2 e attiva o disattiva la funzione di vibrazione. NOTA: le impostazioni del controller per i giocatori 1 e 2 cambiano a seconda del tipo di controller utilizzato. Nella sezione "COMANDI" di questo manuale troverai i comandi predefiniti per ogni tipo di controller.

SOUND SETUP: (IMPOSTAZIONI AUDIO) Definisci le impostazioni per la musica di sottofondo (BGM), gli effetti sonori (S.E.) e il parlato (VOICE) del gioco. Premi ← o → per modificare le impostazioni. Premi il tasto △ per annullare le modifiche. Premi il tasto ⊗ per confermare le modifiche e tornare al menu OPTIONS. Evidenzia OUTPUT e premi ← o → per modificare l'impostazione dell'audio scegliendo tra STEREO e MONO..

ADJUST SCREEN: (REGOLA SCHERMO) Regola la posizione dello schermo usando i tasti direzionali. Premi il tasto START per ripristinare l'impostazione predefinita. Premi il tasto △ per annullare i cambiamenti. Premi il tasto ⊗ per confermare le modifiche e tornare al menu OPTIONS.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ): Questa videata ti consente di regolare la luminosità della TV per una visualizzazione ottimale. Regola le impostazioni della TV in modo che i simboli "R" al centro dello schermo siano chiaramente visibili. Premi il tasto △ per tornare al menu OPTIONS.

MUSIC PLAYER: (RIPRODUZIONE MUSICA) Ascolta la musica di sottofondo. Seleziona lo stile della musica scegliendo tra DAY (GIORNO), EVENING (SERA) e NIGHT (NOTTE) premendo → / ← . Attiva e disattiva la funzione di ripetizione premendo il tasto START. Esci da Music Player premendo il tasto ○ (oppure, se utilizzi un neGcon, il tasto A).

EXIT (ESCI): Ritorna al menu principale.

COME REGISTRARSI

Quando giochi per la prima volta, oppure se desideri iniziare nuovamente il gioco dall'inizio, devi selezionare NEW ENTRY dal menu principale. Si tratta della tua richiesta di registrazione, che ti permette di registrare il tuo team con il circuito di Ridge Racer V. Questi dati di gioco possono essere salvati su una memory card (scheda memoria) e utilizzati nel corso di tutta la tua carriera di pilota. Dopo l'introduzione di DJ Ken Ayugai, inizierà il processo di registrazione.

Per iniziare una nuova partita:

1. Premi ↑ / ↓ per selezionare il livello di difficoltà, scegliendo tra EASY (FACILE), NORMAL (NORMALE) o HARD (DIFFICILE).
2. Stabilisci il nome del team e del pilota. Scegli le lettere usando i tasti direzionali e premi il tasto ⊗ per selezionare ogni lettera. Il nome del team può avere un massimo di 16 lettere, mentre il nome del pilota può averne al massimo 8. Quindi seleziona OK e premi il tasto ⊗. Ripeti questa procedura per impostare il nome del pilota. Premi il tasto START per evidenziare OK e premi nuovamente il tasto START terminare la procedura.
3. Seleziona il colore del tuo team. Questa scelta comprende anche il colore della carrozzeria delle automobili del tuo team.
4. Conferma la registrazione del tuo team. Se sei soddisfatto del nome di team e pilota e del colore del team, seleziona YES (SÌ). Se desideri definire nuovamente le impostazioni, seleziona NO e apporta le modifiche desiderate.
5. Salva i tuoi dati di registrazione. Se selezioni YES, le impostazioni stabilite per il tuo team verranno salvate sulla memory card (scheda memoria). Scegli uno dei tre file di salvataggio disponibili. Per maggiori informazioni consulta la sezione relativa alle MEMORY CARD (schede memoria) in questo manuale.
6. Una volta che la tua registrazione è stata accettata, accederai alla videata WELCOME (BENVENUTO). A questo punto premi il tasto ⊗ per passare alla videata di selezione della modalità di gioco.

SELEZIONE DELLA MODALITÀ DI GIOCO

La videata di selezione della modalità di gioco è il punto di partenza delle partite a 1 giocatore. Premi ⬅ o ➡ per selezionare una modalità e il tasto ⊗ o START per accedere al rispettivo sottomenu.

RACE (GARA):	Inizia le gare da qui. Eventi e automobili addizionali diverranno disponibili man mano che ti farai strada attraverso i piazzamenti nei Gran Premi.
DESIGN:	Cambia il nome del tuo team oppure personalizza le decalcomanie sulla tua automobile. Il numero delle opzioni di personalizzazione disponibili aumenta man mano che avanzi nel gioco.
GARAGE:	Visualizza le automobili e i motori che il tuo team si è aggiudicato. Puoi anche controllare i trofei e le medaglie vinte dal tuo team.
RECORDS (RECORD):	Controlla i vari record della gara.
SAVE (SALVA):	Salva i dati di gioco. Scegli il file da salvare e premi il tasto ⊗ per confermare il salvataggio.
OPTIONS:	Modifica le impostazioni per schermo, audio e controller. Le opzioni sono le stesse di quelle presenti nella videata OPTIONS a cui si accede dal menu principale.
EXIT:	Ritorna al menu principale.

MODALITÀ GARE A 1 GIOCATORE

Inizia queste gare dalla videata delle modalità di gioco. Alcuni tipi di gare diventano disponibili solamente dopo che ti sei qualificato in una gara in modalità Grand Prix.
Per iniziare un gara:

1. Seleziona RACE dalla videata delle modalità di gioco.
2. Seleziona il tipo di gara che vuoi affrontare (per maggiori informazioni consulta la sezione successiva).
3. Visualizza le informazioni relative alla gara che affronterai.
4. Premi ⬅ o ➡ per visualizzare le automobili disponibili e premi il tasto ⊗ per effettuare una selezione. Controlla le prestazioni di ogni automobile basandoti sui valori relativi a ACCELERATION (ACCELERAZIONE), HANDLING (MANOVRABILITÀ) e SPEED (VELOCITÀ) nell'angolo in basso a sinistra della videata.
5. Quindi verrà visualizzato il motore. Premi il tasto ⊗ per continuare.
6. Seleziona il cambio automatico (AT) o manuale (MT).
7. Seleziona OK per visualizzare la mappa del circuito ed iniziare la gara (dalla videata della mappa del circuito, premi ⬅ o ➡ per cambiare i brani musicali).

GRAND PRIX: (GRAN PREMIO)	Competi contro veicoli controllati dal computer. Se ti qualifichi otterrai automobili e circuiti addizionali.
DUEL (DUELLO):	Questa modalità comparirà quando avrai soddisfatto le condizioni necessarie. Gareggia contro una vettura ad alte prestazioni controllata dal computer. Se vinci, otterrai nuove automobili e diversi premi.
TIME ATTACK: (CORSA A TEMPO)	In questa modalità gareggerai da solo su un circuito, cercando di battere il tempo record. Puoi scegliere tra tre classi, STANDARD, EXTRA e DUEL, a seconda delle automobili disponibili. Devi completare una serie di Grand Prix (GP) prima che questa modalità diventi disponibile.
FREE RUN: (CORSA LIBERA)	In questa modalità, la tua sarà l'unica automobile sul circuito, in modo da permetterti di acquisire familiarità con la manovrabilità della vettura e con i circuiti. Non ci sono altri veicoli, quindi puoi correre come meglio preferisci.
EXIT:	Esci dalla modalità "Race" e torna al menu delle modalità di gioco.

MODALITÀ GRAND PRIX

La modalità Grand Prix è la modalità principale di questo gioco. Vincendo una serie di gare otterrai nuove automobili e aumenterai il numero di circuiti che potrai utilizzare.

STRUTTURA DELLA MODALITÀ GRAND PRIX

La modalità GP possiede due classi: STANDARD e EXTRA. Completando la classe Standard potrai accedere alla classe Extra. All'inizio della classe Extra è disponibile solamente un GP, ma portando a termine quel livello accederai al GP successivo e proseguendo in questo modo riuscirai a sbloccare tutte e 4 le gare GP. Completando il livello HARD accederai a un livello aggiuntivo. Ogni GP possiede caratteristiche e regole diverse.

CLASSI GRAND PRIX

Classe Standard
Primo GP: Regolare

Classe Extra
Premier GP : Normal
Deuxième GP : Mort subite
Troisième GP : Envers
Quatrième GP : Ovale

REGOLE GP

Le sei gare della modalità GP hanno caratteristiche e regole diverse. Ci sono quattro tipi di gara GP: Regolare, Morte improvvisa, Inverso e Ovale.

GP REGOLARE

È strutturato in un totale di quattro gare. Se terminerai una gara nella posizione necessaria alla qualificazione (che ti verrà indicata all'inizio di ogni corsa) potrai procedere alla gara successiva. Se invece non riuscirai a piazzarti nella posizione necessaria, dovrai riprovare. Hai a disposizione tre possibilità di riprovare per ogni gara. Se non riesci a qualificarti dopo il terzo tentativo, la partita termina. Per ottenere la vittoria finale dovrai piazzarti in prima posizione nella quarta gara: qualsiasi altro piazzamento ti costringerà a ritentare.

MORTE IMPROVVISA

È strutturata in un totale di quattro gare. Tutte le gare vengono completate percorrendo tre giri entro il limite di tempo richiesto e piazzandosi in prima posizione. Se non riesci a completare la gara entro il tempo stabilito, potrai riprovare. Hai a disposizione tre possibilità di riprovare per ogni gara. Se non riesci a qualificarti dopo il terzo tentativo, la partita termina.

INVERSO

Il tracciato di ogni circuito è rovesciato. Tutte le altre regole sono le stesse del GP Regolare.

OVALE

Si tratta di un'unica gara a 10 giri, che potrai vincere piazzandoti in prima posizione. Qualsiasi altro piazzamento ti costringerà a ritentare. Hai a disposizione tre tentativi di qualificarti, se fallisci in tutti e tre la partita terminerà.

LA VIDEATA DI GIOCO

Visuali: Durante ogni gara sono disponibili due visuali: la visuale del pilota, che ti permette di osservare il circuito dalla posizione del pilota, e la visuale dall'alto, che ti consente di osservare la gara da dietro il veicolo. Premi il tasto △ per passare da una visuale all'altra durante la gara.

Mappa del circuito: Una mappa generale del circuito. La tua automobile viene indicata con una freccia rossa.

Giro record: Il tempo sul giro record per il circuito.

Tempo totale: Il tempo trascorso dall'inizio della gara.

Tempo limite: Solo per GP Morte improvvisa. Il tempo rimasto per completare la gara. Quando viene raggiunto lo 0 la gara termina.

Posizione: Indica la tua posizione attuale.

Tempo sul giro: Tempo sul giro per ogni giro. Dopo il completamento del primo giro, viene indicato il tempo realizzato sui giri precedenti oltre a quello sul giro attuale.

Velocità: Indica la velocità attuale.

Marcia: Indica la marcia attuale.

Tachimetro: Indica il numero di giri al minuto del motore.

MENU DI PAUSA

Puoi attivare la pausa premendo il tasto START durante la gara.

CANCEL (ANNULLA): Disattiva la pausa e ritorna alla gara attuale.

SOUND (AUDIO): Modifica le impostazioni dell'audio. Premi il tasto ✕ per accedere al menu SOUND, quindi premi il tasto □ per accedere al menu SOUND CONFIG (CONFIGURAZIONE AUDIO). Come nel menu OPTIONS del menu principale, puoi scegliere di regolare il volume della musica di sottofondo (BGM), degli effetti sonori (SE) e del parlato (VOICE) e scegliere l'uscita STEREO o MONO. Premi il tasto △ due volte per tornare al menu di pausa.

RETIRE (RITIRATI): Seleziona questa opzione per abbandonare il GP corrente. Potrai scegliere RETRY (RIPROVA) per affrontare nuovamente il GP attuale oppure QUIT GP (ABBANDONA GP) per ritornare al menu principale.

COME PARTECIPARE A UNA GARA GRAN PRIX

1. Per iniziare seleziona GRAND PRIX dalla videata delle modalità di gara. Il GP a cui prenderai parte dipenderà dalla difficoltà che hai impostato mediante l'opzione NEW ENTRY del menu principale:

   BASIC GP (EASY) (GP BASE – FACILE)
   FRONTAL GP (NORMAL) (GP FRONTALE – NORMALE)
   FOUNTAIN GP (HARD) (GP FONTANA – DIFFICILE)

2. Visualizza l'introduzione del GP. Si tratta della presentazione dei circuiti e dei dati per il GP selezionato.

Girone/Circuito: *Indica il circuito e il girone.*
Lunghezza giro: *Lunghezza di un giro del circuito.*
Giri: *Numero di giri del circuito.*
Limite di qualificazione: *Il piazzamento minimo che devi ottenere per avanzare alla gara successiva.*
Classe di gioco: *Classe del GP a cui stai partecipando.*
Regolamento: *Regole della gara.*
Mappa circuito: *Mappa del circuito visualizzato.*
Registrazione: *Il numero di registrazione, cioè la tua posizione di partenza.*

3. *Seleziona la tua automobile. Seleziona un'automobile usando ⬅ o ➡ e premendo il tasto ⊗. Consulta i dati sullo schermo per decidere quale veicolo scegliere.*

Costruttore

Performance : plus la barre est longue,

Prestazioni: più lungo è l'indicatore, migliori sono le prestazioni. I dati delle prestazioni sono calcolati sulla base di accelerazione/velocità massima/manovrabilità.

Modello dell'automobile selezionata

Dati relativi all'automobile tra cui lunghezza, larghezza, numero di marce e velocità massima.

Ulteriori informazioni relative alle automobili.

MY CAR (LA MIA AUTOMOBILE)

Quando porti a termine il GP, l'automobile che hai utilizzato diventa di tua proprietà e ti è concesso di utilizzarla in altre modalità, quali TIME ATTACK e DUEL.

4. *Seleziona motore e cambio. Ti permette di scegliere il motore da caricare. Usa i tasti direzionali per selezionare un motore (nei casi in cui sia possibile farlo) e premi il tasto ⊗ per confermare la selezione. All'inizio del gioco avrai a disposizione un solo motore. Quindi seleziona il cambio automatico (AT) o manuale (MT). Premi il tasto ⊗.*

5. *Rivedi la tua automobile e seleziona OK premendo il tasto ⊗.*

6. *Accedi alla videata di inizio della gara per controllare il circuito sul quale gareggerai. Puoi anche modificare la musica della gara premendo ⬅ o ➡. Premi il tasto ⊗ per iniziare la gara.*

VIDEATA DEI RISULTATI DI GARA

Questa videata appare al termine di ogni gara e contiene i risultati ottenuti. Puoi controllare il tempo che hai realizzato in ogni giro e il tempo totale. Selezionando REPLAY potrai rivedere la gara appena terminata.

GARE IN MODALITÀ DUEL

La modalità DUELS comprende le modalità DUEL SOLO (DUELLO SINGOLO) e BATTLE ROYAL (BATTAGLIA REALE).

REGOLE

- *Gareggia in una gara a tre giri.*
- *Porta a termine la gara piazzandoti in prima posizione.*
- *Puoi usare le automobili divenute di tua proprietà solamente dopo aver completato un GP.*

DUEL SOLO

Gareggia testa a testa contro un'automobile controllata dal computer. Seleziona una vettura da sfidare dall'elenco delle automobili avversarie disponibili (Duel Car). Se sconfiggerai l'automobile selezionata, essa diventerà tua. Battendo il record "R" potrai fare aumentare i tipi di macchine tra cui scegliere. Puoi usare l'automobile STANDARD o EXTRA (ad esclusione del motore ovale).

BATTLE ROYAL

Non potrai accedere a questa modalità finché non avrai sconfitto tutte le automobili avversarie della modalità DUEL SOLO. Oltre alla tua, gareggeranno quattro automobili. La tua automobile verrà selezionata tra le automobili avversarie, mentre le vetture dei tuoi concorrenti saranno scelte tra quelle contro cui hai gareggiato in modalità DUEL SOLO.

RECORD "R"

Alcuni dei record in modalità Time Attack sono contrassegnati con una "R": superando questi record farai apparire una nuova automobile per la modalità Duel.

TIME ATTACK

Dans ce mode, vous êtes seul sur le circuit. Le but du jeu est de battre le temps record.

REGOLE

- Completerai solamente una gara a 3 giri.
- Se gareggi al contrario sul giro iniziale, verrai automaticamente eliminato.
- Puoi usare le automobili divenute di tua proprietà solamente dopo aver completato un GP.

PER PARTECIPARE A UNA GARA IN MODALITÀ TIME ATTACK:

Seleziona la classe di Time Attack. Puoi scegliere tra STANDARD, EXTRA e DUEL (DUEL è disponibile dal menu RACE). Seleziona la classe usando i tasti direzionali, quindi premi il tasto ⊗ per confermare.
Seleziona il circuito utilizzando i tasti direzionali, quindi premi il tasto ⊗ per confermare.

COMPLETAMENTO DI UNA GARA IN MODALITÀ TIME ATTACK

- Al termine di una gara in modalità Time Attack, verranno visualizzati il tempo ottenuto su ogni giro e i giri totali. Puoi scegliere tra quattro opzioni: RESULT (RISULTATI), SECTOR (SETTORE), REPLAY e NEXT (AVANTI).
- Selezionando NEXT accederai alla videata successiva, da cui potrai scegliere tra tre opzioni: RETRY, T. A. MENU (MENU CORSA A TEMPO) e EXIT.
- Se termini la gara entro il tempo che ti permette di qualificarti, potrai inserire il tuo nome. Scegli le lettere usando i tasti direzionali e premi il tasto ⊗ per confermare la selezione.

Al termine di una gara in modalità Time Attack, avrai a disposizione le seguenti opzioni:

RESULT:	Visualizza i risultati della gara.
SECTOR:	Visualizza i tempi per ogni sezione del circuito.
REPLAY:	Visualizza un replay della gara precedente.
NEXT:	Accedi alla videata successiva.
RETRY:	Affronta nuovamente la gara con lo stesso circuito e le stesse condizioni.
T.A.MENU:	Ritorna al menu Time Attack.
EXIT:	Ritorna al menu delle modalità di gioco.

FREE RUN

Questa modalità ti consente di correre come più ti piace, senza doverti preoccupare del tempo totale o degli avversari.

Seleziona un tipo di automobile e un circuito, come per le gare in modalità GP, e corri senza limiti di giri o di tempo. Per terminare il tuo giro di allenamento, premi il tasto START durante la corsa, quindi seleziona EXIT.

MENU DESIGN

Il menu Design comprende tre opzioni: TEAM NAME (NOME TEAM), CAR DESIGN (DESIGN AUTOMOBILE) e EXIT. Alcune di queste opzioni potranno variare a seconda dei tuoi progressi nel gioco.

TEAM NAME:	Questa opzione ti permette di modificare il nome del team e del pilota. Quando viene visualizzata la videata di inserimento, scegli le lettere con i tasti direzionali, quindi premi il tasto ⊗ per effettuare una selezione.
CAR DESIGN:	Questa opzione ti permette di modificare le decalcomanie sull'automobile. Quando vengono visualizzate le decorazioni, scegli quelle che preferisci usando i tasti direzionali e premi il tasto ⊗ per effettuare una selezione.
EXIT	Esci dalla modalità Design e torna alla videata delle modalità di gioco.

MENU GARAGE

La modalità Garage ti permette di visualizzare le automobili, i motori e i trofei che ti sei aggiudicato.

CAR (AUTOMOBILE):	Visualizza le automobili (My Car) che ti sei aggiudicato fino a quel momento.
ENGINE (MOTORE):	Visualizza i motori che ti sei aggiudicato fino a quel momento.
TROPHY (TROFEO):	Visualizza i trofei che ti sei aggiudicato fino a quel momento.
MEDAL (MEDAGLIA):	Visualizza le medaglie che ti sei aggiudicato fino a quel momento.
EXIT:	Esci dalla modalità Garage e ritorna al menu delle modalità di gioco.

MENU RECORDS

Il menu Records comprende 7 voci. Scegli un'opzione usando i tasti direzionali e premi il tasto ⊗.

REPORT (RAPPORTO):	Ti permette di visualizzare un rapporto sulle condizioni del team.
HISTORY (CRONOLOGIA):	Prestazioni nelle ultime 30 gare.
GP:	Visualizza il record per la modalità Grand Prix.

DUEL:	Visualizza il record per la modalità Duel.
TA (STANDARD) (CORSA A: TEMPO – STANDARD)	Visualizza il record per la classe Standard della modalità Time Attack.
TA (EXTRA) (CORSA A: TEMPO – EXTRA)	Visualizza il record per la classe Extra della modalità Time Attack.
TA (DUEL) (CORSA A: TEMPO – DUELLO)	Visualizza il record per la classe Duel Car della modalità Time Attack.

BATTAGLIA TESTA A TESTA A 2 GIOCATORI

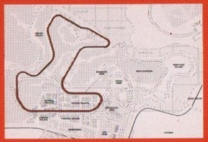
Gareggia testa a testa in singole gare a schermata divisa usando le automobili che ti sei aggiudicato nella modalità GP a 1 giocatore. Puoi scegliere la modalità VS normale, con due soli giocatori sul circuito, oppure la modalità VS GP, che comprende altre automobili controllate dal computer. Il giocatore 1 definisce le impostazioni delle gare VS usando i tasti direzionali per selezionare e premendo il tasto ⊗ o START per confermare una selezione.

Per giocare una battaglia VS:

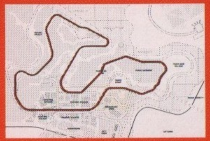
1. Seleziona VS dal menu principale.
2. Seleziona VS NORMAL (VS NORMALE) o VS GP.
3. Seleziona un circuito. Puoi anche decidere di percorrere un circuito in direzione inversa, selezionando un circuito sotto il quale è visualizzata la parola REVERSE (INVERSO).
4. Seleziona una gara diurna (DAY) o notturna (NIGHT).
5. Stabilisci il numero dei giri (solamente in modalità Normal) scegliendo da 1 a 9 OPPURE stabilisci la classe (solamente in modalità Grand Prix). Seleziona STANDARD (per principianti), EXTRA (difficoltà media) o OVAL (per giocatori esperti).
6. Attiva o disattiva il turbo. Il turbo consente un aumento di velocità all'automobile in coda.
7. Seleziona OK.
8. Seleziona l'automobile dal garage o carica i dati salvati. Il giocatore 1 sceglie per primo.

I CIRCUITI

Ogni circuito rappresenta la porzione di un'area più vasta, suddivisa in 7 circuiti a seconda del punto in cui ti trovi a gareggiare.



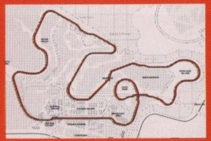
Sunny Beach. Lunghezza: 4.108 m
Si tratta di un circuito standard che attraversa una città e raggiunge la costa. Comprende diverse curve e quattro impegnativi tornanti: il modo in cui riuscirai ad affrontarli influirà significativamente sul tuo tempo sul giro.



Green Field. Lunghezza: 5.868 m
Green Field è un lungo circuito che si dirama dal circuito SUNNY BEACH. La velocità media è elevata rispetto alla notevole lunghezza del circuito, di conseguenza anche un solo errore può avere effetti decisivi sul tempo del giro. Il segreto per la vittoria consiste nel superare le serie di curve senza perdite di tempo.

Park Town. Lunghezza: 3.528 m
Park Town è un breve circuito cittadino con curve semplici e larghe. Percorri i rettilinei a velocità massima e riduci al minimo le perdite di tempo nelle curve.

Airport Oval. Lunghezza: 3.428 m
Si tratta di un circuito ovale ad alta velocità situato sotto un aeroporto. Non c'è alcun bisogno di frenare o slittare: puoi affrontare questo circuito a tutta velocità, con l'unica eccezione della stretta curva che si trova alla fine del rettilineo.



Bayside Line. Lunghezza: 7.830 m
Si tratta di un percorso da sette km che si dirama dal circuito OUTER PASS. Comprende una vasta gamma di paesaggi e un livello elevato di difficoltà, grazie soprattutto ad una serie di curve a S. I giri sono molto lunghi, cerca di fare meno errori possibile.

Above The City. Lunghezza: 5.193 m
Questo circuito attraversa una città e si dirama dal circuito PARK TOWN. Nonostante si tratti di un circuito cittadino, comprende salite, discese e curve irregolari. Il livello di difficoltà è relativamente elevato. Di decisiva importanza si dimostrerà il modo in cui affronterai le impegnative curve situate nella parte centrale del circuito.

Outer Pass. Lunghezza: 4.535 m
Si tratta di un circuito di montagna caratterizzato da salite, discese e curve a S. Accelera durante la prima metà del percorso se non vuoi perdere tempo prezioso. Guida in modo prudente, facendo molta attenzione agli avversari e ai bordi della strada.

LE AUTOMOBILI

Di seguito sono elencate le automobili che sono disponibili all'inizio del gioco (sei tipi). Altre verranno sbloccate con l'avanzare della tua carriera di pilota. Seleziona l'automobile che più ti si addice basandoti sulle specifiche indicate.

Kamata Fiaro

Questa automobile è leggera e permette di sperimentare al meglio le emozioni della guida sportiva. La sua capacità di slittamento la rende specialmente adatta ai principianti.

Modello:	Fiaro
Costruttore:	Kamata
Motore:	KA-30FR
Costruttore motore:	Kamata
Tipo motore:	DOHC a sei cilindri in linea
Lunghezza:	4520 mm
Larghezza:	1840 mm
Altezza:	1210 mm
Peso:	1050 kg
Cilindrata:	3000cc
Massimo di giri al minuto:	7200
Potenza massima:	351 CV/6400 giri/min
Coppia massima:	31,7 kg-m/4100 giri/min
Velocità massima:	276 km/h
Marce:	5

Danver Toreador

Questa automobile, simile ad un cavallo selvaggio, possiede una coppia davvero abbondante. La sua capacità di slittamento la rende adatta a giocatori con livello di abilità intermedio.

Modello:	Toreador
Costruttore:	Danver
Motore:	6D-GE
Costruttore motore:	Danver
Tipo motore:	SOHC turbo a otto cilindri a V
Lunghezza:	4650 mm
Larghezza:	1890 mm
Altezza:	1250 mm
Peso:	1320 kg
Cilindrata:	3000cc
Massimo di giri al minuto:	7000
Potenza massima:	383 CV/5350 giri/min
Coppia massima:	47,0 kg-m/3700 giri/min
Velocità massima:	298 km/h
Marce:	4

Rivelta Solare

Si tratta di una tipica macchina sportiva che predilige gli spazi aperti. Attento, però: se perdi il controllo, le sue prestazioni potrebbero ritorcersi contro di te. La sua capacità di slittamento la rende adatta ai giocatori più esperti.

Modello:	Solare
Costruttore:	Rivelta
Motore:	R4CT
Costruttore motore:	Rivelta
Tipo motore:	DOHC orizzontale a dodici cilindri
Lunghezza:	4450 mm
Larghezza:	2100 mm
Altezza:	1170 mm
Peso:	1120 kg
Cilindrata:	4500cc
Massimo di giri al minuto:	8800
Potenza massima:	435 CV/7800 giri/min
Coppia massima:	34,5 kg-m/6200 giri/min
Velocità massima:	321 km/h
Marce:	6

Kamata Fortune

Nonostante la coppia piuttosto bassa, questa automobile possiede una notevolissima tenuta di strada. Adatta ai principianti.

Modello:	Fortune
Costruttore:	Kamata
Motore:	KAK18FT
Costruttore motore:	Kamata
Tipo motore:	DOCH a quattro cilindri in linea
Lunghezza:	3910 mm
Larghezza:	1750 mm
Altezza:	1255 mm
Peso:	880 kg
Cilindrata:	1800cc
Massimo di giri al minuto:	9000
Potenza massima:	281 CV/8000 giri/min
Coppia massima:	20,7 kg-m/7500 giri/min
Velocità massima:	240 km/h
Marce:	5

Rivelta Mercurio

Questa automobile vanta un equilibrio superiore tra velocità e tenuta di strada. Grazie alla sua forma slanciata, questa vettura per giocatori di livello medio è diventata il simbolo delle gare a Ridge City.

Modello:	Mercurio
Costruttore:	Rivelta
Motore:	R16C
Costruttore motore:	Rivelta
Tipo motore:	DOHC a sei cilindri a V
Lunghezza:	4450 mm
Larghezza:	1920 mm
Altezza:	1170 mm
Peso:	1060 kg
Cilindrata:	3000cc
Massimo di giri al minuto:	8200
Potenza massima:	405 CV/5500 giri/min
Coppia massima:	46,8 kg-m/4000 giri/min
Velocità massima:	281 km/h
Marce:	6

Himmel E.O.

La vettura con la migliore tenuta di strada e un design incentrato sulla velocità massima. Non è un'automobile alla portata di tutti, ma una volta acquisita sufficiente familiarità non riuscirai a farne a meno.

Modello:	E.O.
Costruttore:	Himmel
Motore:	HM36DRST
Costruttore motore:	Himmel
Tipo motore:	Sei cilindri orizzontali, SOHC, raffreddamento ad aria
Lunghezza:	4580 mm
Larghezza:	1980 mm
Altezza:	1220 mm
Peso:	940 kg
Cilindrata:	3600cc
Massimo di giri al minuto:	8100
Potenza massima:	479 CV/6200 giri/min
Coppia massima:	40,7 kg-m/4500 giri/min
Velocità massima:	335 km/h
Marce:	5

Customer Service Numbers

POWERLINE FOR GAME HELP

Country	Customer Service Numbers	POWERLINE FOR GAME HELP
• Australia	1 902 262 662* *(Calls charged at $1.65 per min. inc. GST. Get parents' OK to call.)	1 902 262 662* *(Calls charged at $1.65 per min. inc. GST. Get parents' OK to call.)
• Österreich	0820 500 535** **Der Anruf unter dieser Nummer kostet 2 ATS/Min.	0900 970 111* *Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
• Belgique/België/Belgien	011 516 406	0900 000 00* *(6.05 Bfr. 20 sec/ 40 sec)
• Danmark	(+45) 33 26 68 20 Åben Man-Fres 16.30-19.30	(+45) 33 26 68 20 Åben Man-Fres 16.30-19.30
• Suomi	0600 411 911	0600 411 911 4,70 fim/min + pvm avoinna ark 17-21
• France	0803.843.843	08 36 68 22 02* *(2,23 F la minute)
• Deutschland	01805 / 766 977 (0,48DM/min.)	0190 578 578* *(1, 21DM/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-PowerLine die Eltern/ Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.)
• Ελλάδα	(00 301) 6777701	090 2322 00* *Χρέωση κλήσης 189 δρχ. το λεπτό συν ΦΠΑ. Παρακαλούμε πριν καλέσετε τον αριθμό αυτό ζητήστε την έγκριση του προσώπου που πληρώνει το λογαριασμό Η τηλεφωνική σύνδεση υποστηρίζεται από τη Mediatel
• Ireland	0818 365065 All calls charged at National Rate.	1550 13 14 15 (R.O.I. only)* *Calls cost per min. 58p (inc.VAT)
• Israel	1-800-390-900	1-800-390-900 ל 17:00 בכל יום מלבד ימי שישי וערבי חג קווי התמיכה פעילים בין השעות 12:00
• Italia	848 82 83 84* * Al costo di una chiamata urbana da tutta Italia	166 814 814** **Se minorenne chiedere il permesso ai genitori. Il costo della telefonata è di Lit. 1.524 al minuto + IVA - Gestore CM Contact
• *Malta*	*344700*	*344700*
• Nederland	0495 574 817	09 09 9000 000* *(0.99 Hfl./min)
• New Zealand	(09) 415 2447	0900 97669* *(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute).
• Norge	820 75 050*	820 75 050* Åpen Man - Fre: 18.00 - 21.00 *(Kr. 12, - pr. min).
• Portugal	707 23 23 10** Número único nacional -22$00 por minuto única e exclusivamente. Antes de ligar peça autorização a quem paga a conta de telefone **Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico.	707 23 23 10* Número único nacional -22$00 por minuto única e exclusivamente. Antes de ligar peça autorização a quem paga a conta de telefone *Serviço de Ajuda para Jogos

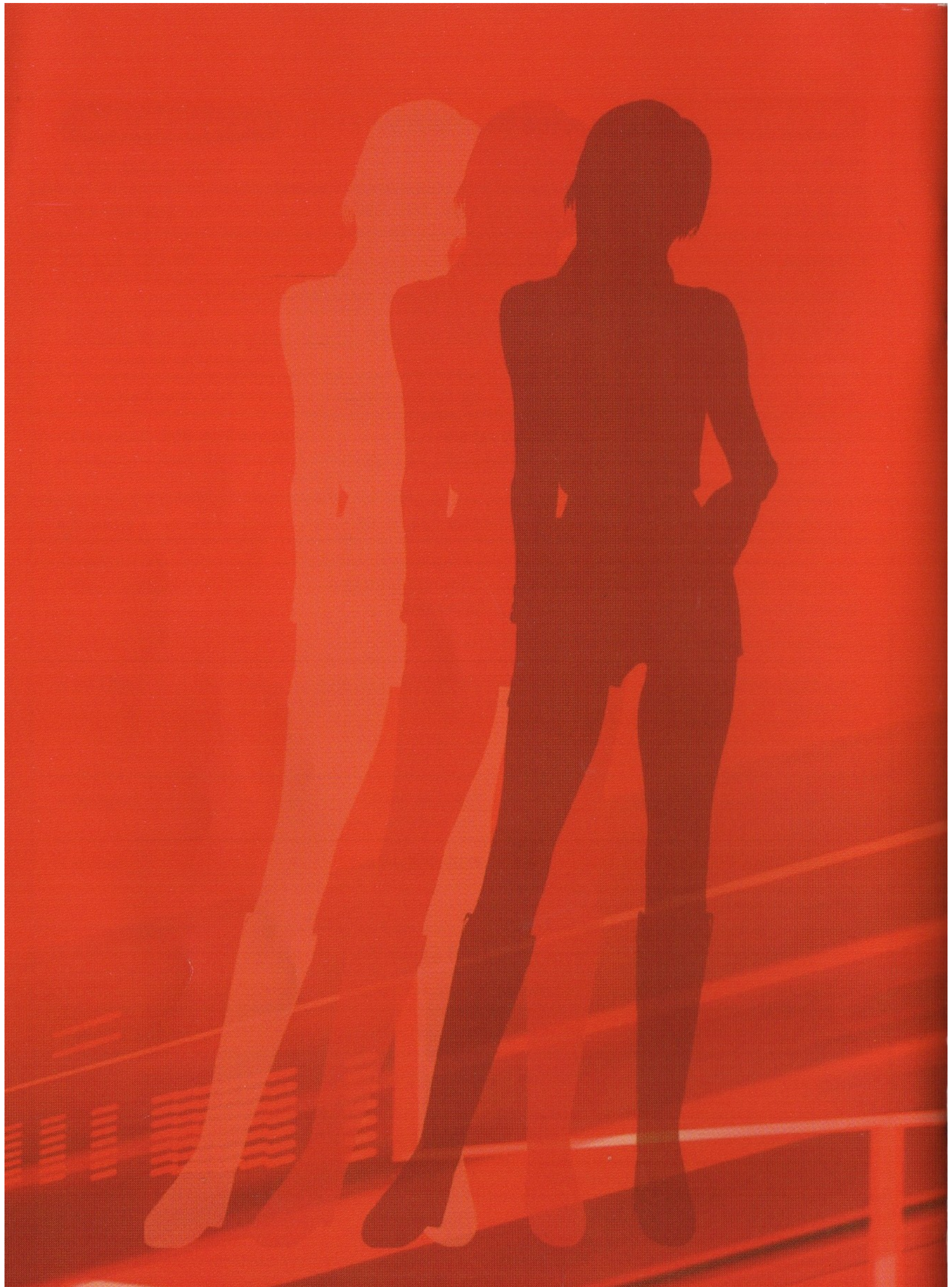
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers. For Game Help, please call your local PowerLine number.

Customer Service Numbers

POWERLINE FOR GAME HELP

Country	Customer Service Numbers	POWERLINE FOR GAME HELP
• España	902 102 102	902 102 102
• Sverige	08-587 822 25	08-587 822 25 Öppet: Man - Fre: 17.00 - 21.00
• Schweiz/Suisse	0848 84 00 85	0900 55 20 55* *(SFr. 1. -/min.) Kinder und Jugendliche sollten vorher die Eltern oder Erziehungsberechtigte um Erlaubnis fragen. *(SFr. 1. -/min.) Les enfants et les adolescents doivent se procurer l'accord de leurs parents ou de la personne chargée de leur éducation.
• UK	08705 99 88 77 Calls may be recorded for training purposes	09064 765 765 (incl. NI)* *Touch Tone activated service. Calls charged at 60p per minute. (*Correct at October 2000. Please seek permission from the bill payer before calling. Service provider - Telecom Potential, P.O. Box 66, Clevedon, BS21 7QX.

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers. For Game Help, please call your local PowerLine number.



www.scee.com/unrestricted

SCES-50000

"", "PlayStation", "△○✕□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved.
RIDGERACER V™ & © 1999 NAMCO LTD., All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD.
A Namco Product. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Europe.

711719229124